

1. **Station:** Startlauf vom Dojo bis zum Standort Mirtelbauer ca. 1km. Der Steckenposten beim Mirtelbauer trägt Euch die Laufzeit ein.
2. **Beginn des Aagebietes.** Ihr müsst Euch auf der Karte orientieren. Piraten haben eine geheime Nachricht versteckt, sucht sie und schreibt sie in Euren Begleitzettel (Geburtsdatum von Markus)
3. Im ausgetrockneten Bachbett entlang des Weges findet Ihr einen weiteren Hinweis, sucht ihn und schreibt auf was ihr seht.
4. Schneidet Euch während der Wanderung einen Stecken mit der Länge von ca. 1,5m und mindestens Daumendicke ab, Ihr braucht ihn später zum Schlangen verscheuchen und zum Knacker Grillen.
5. Sucht die Ahamer Wehranlage (Staustufe der Ager) ein Waldpfad führt Euch sicher hin.
6. Wandert Flussaufwärts immer auf der rechten Seite der Ager entlang. Falls ihr Fremdklingende Musik hört, seid ihr sicher auf dem richtigen Weg. Bewohner eines Indischen Dorfes wurden durch einen Zeitreisefehler in die Puchheimer Au versetzt. Sie sind sehr Gastfreundlich, seid ebenfalls höflich und befolgt ihre Anweisungen.
7. Wandert Flussaufwärts immer der Ager entlang, seid aber leise und achtet auf „Liane“ die freundlichste Riesenschlange der Welt, auf ihrer Zunge ist ein Rätsel zu lösen, schreibt die Lösung in euren Begleitzettel. **Achtung !!** Noch was sehr wichtiges, füttert Liane damit sie groß und stark wird. Da sie sehr freundlich ist, wird sie euch helfen, den bösen Piraten zu vertreiben, um Markus zu befreien.
8. Ihr müsst die Ager auf einen Piratenschiff überqueren, da der Pirat nur Englisch spricht, müsst ihr ihn auf Englisch bitten, damit er euch auf die andere Seite bringt „**Can you take us, to the other side?**“ Falls alles klappt unterschreibt euch der Pirat mit 3 Kreuzen. (**Vorsicht ! Das ist der Pirat der Markus gefangen hat.**) Ihr müsst so tun als wen ihr nichts wüsstet, macht einfach was er verlangt. Später werdet ihr, in mit Hilfe von Liane vertreiben, er fürchtet sich nämlich grauenhaft vor Liane.
9. Ihr habt noch die Station Robin Hood zu bewältigen, ihr könnt mit Pfeil und Bogen eure Punktezahl gewaltig erhöhen! Falls ihr gute Schützen seid.
10. **Station:** Ihr seid am Ziel, gebt Euren Begleitzettel mit Gruppenname , ausgefüllt beim Auswertungsteam ab.

Die Karte zeigt Euch an wo Ihr die Stationen findet folgt den Markierungen im Verlauf der Stecke. Achtet auf die Himmelsrichtungen Norden ist oben, Süden unten, Westen links, Osten rechts.